

Mokiniai susipažins su skirtingomis dizaino rūšimis, kompiuterinėmis grafinio maketavimo programomis, išmoks įvairiomis medžiagomis ir priemonėmis kurti plokščias bei erdvines kompozicijas, gamins popierinius gyvūnų, pastatų, technikos ir kt. modelius. Susipažins su tradicinės animacijos kūrimo principu, taikys įgytas žinias kurdami kitomis animacijos technikomis.

Kviečiami 2-12 kl. mokiniai.

